



RÉSULTAT	COMMANDE
Zoom avant	Cliquer dans la carte avec le bouton gauche  ou encore utiliser la roulette de votre souris
Zoom arrière	Cliquer dans la carte avec le bouton droit ou encore utiliser la roulette de votre souris
Déplacement de la carte	Alt + cliquer dans la carte et faire glisser Alt +  + glisser

Affichage de la légende


Pour afficher ou masquer la légende, enfoncer «Ctrl», cliquer dans la carte ou le graphique et ensuite choisir «Masquer/Afficher la légende»

Ouvrir dans WeatherScope
Afficher la source
Masquer la légende
Cadrer la sélection

Afficher le gestionnaire de données
Afficher le journal d'événements

À propos de WeatherScope...

Pour retourner à la liste des éléments de la légende d'une carte, cliquer sur la flèche



Affichage d'un élément sur la carte ou d'une courbe sur un graphique

Cliquer avec le bouton droit sur le nom d'un élément de la légende et choisir «Masquer» ou «Afficher»

2008-07-05
01:00 EDT

Plus journalier
20:00 EDT 2008-07-04

Température minimum
20:00 EDT 2008-07-04

Québec

Reporte météorologique

Température maximum
20:00 EDT 2008-07-04

Agrimétéo - Météo
01:00 EDT 2008-07-05

Non station
20:00 EDT 2008-07-04

Québec

Carre (Météo)

Québec

Conseil de Québec

Québec

Donnée agricole

Québec

Projet à adapter

Masquer

Cadrer la sélection

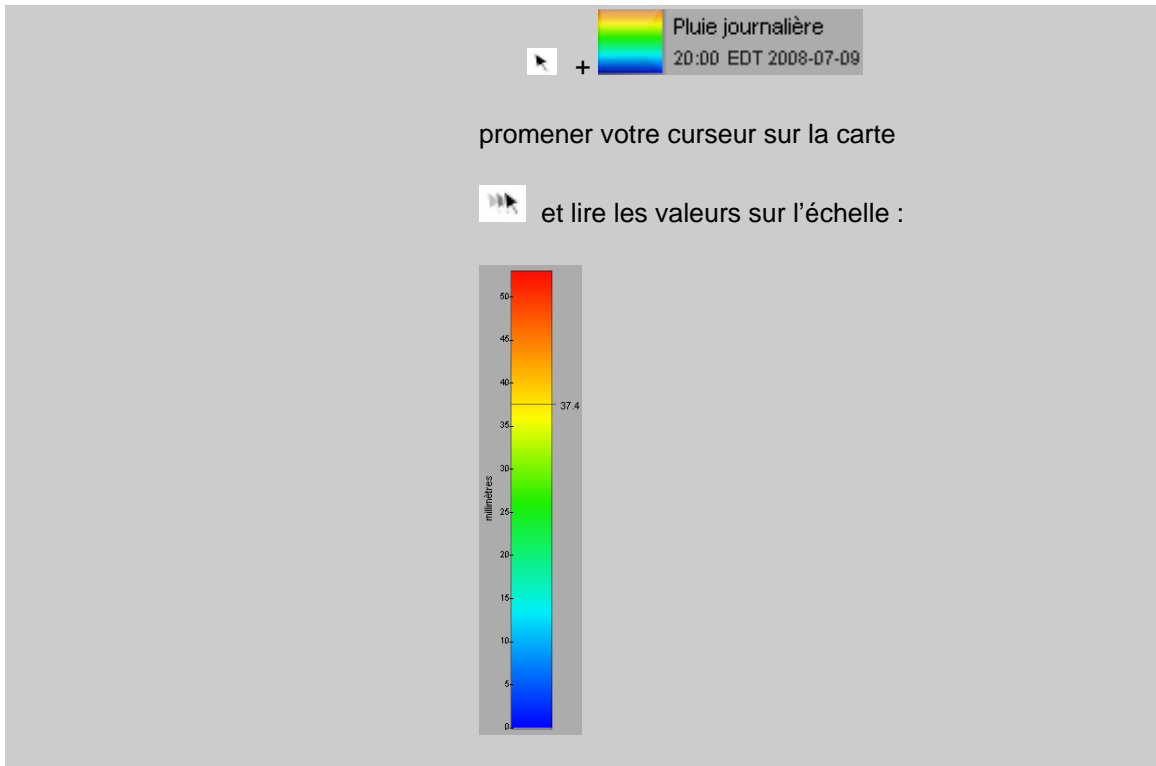
Projet à adapter

Afficher le gestionnaire de données

À propos de WeatherScope...

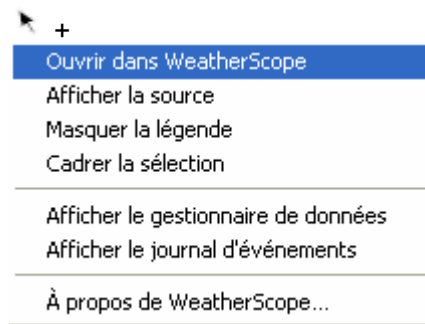
Visualisation des données sur une carte

Afficher l'échelle des valeurs en cliquant avec le bouton droit sur l'icône du gradient de couleurs

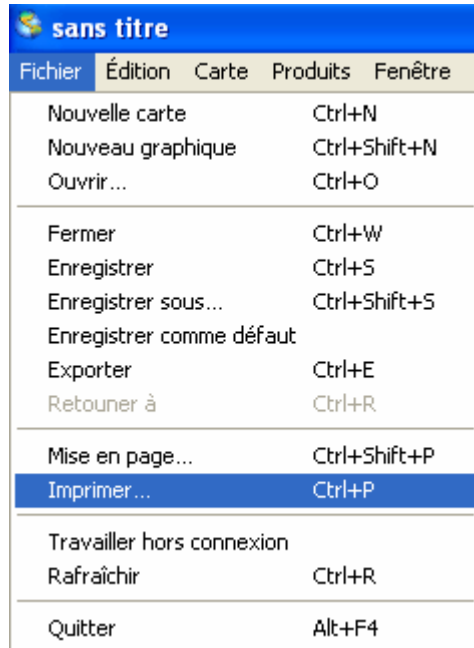


**Sauvegarde ou impression
d'une carte, d'un graphique**

Pour sauvegarder ou imprimer une carte ou un graphique, cliquer dans la carte/graphique avec le bouton droit et ensuite choisir «Ouvrir dans WeatherScope»



Une fois dans le logiciel WeatherScope, cliquer «Fichier» et ensuite «Imprimer» ou encore «Enregistrer sous»



Animation

Certains produits permettent l'animation de cartes (ex : prévisions détaillées). L'animation est contrôlée par les commandes suivantes :



- 1) première image
- 2) image précédente
- 3) animation/pause
- 4) prochaine image
- 5) dernière image